

## POKYNY K UBYTOVÁNÍ V DOMOVĚ MLÁDEŽE

1. Rozhodnutí o ubytování žáka je řešeno s ohledem na vzdálenost z místa bydliště a na vhodné spojení hromadnými dopravními prostředky.
2. O umístění žáka se rozhoduje na základě přihlášky podané zákonným zástupcem nezletilého žáka nebo zletilým žákem.
3. Přihláška se podává na každý školní rok, s termínem vždy do 30. května.
4. Ředitel školy vždy písemně vyrozumí zletilého žáka nebo zákonného zástupce nezletilého žáka o umístění nebo neumístění do DM.
5. Ubytování se poskytuje na jeden školní rok – od září do června.

V průběhu školního roku je žákovi ukončeno ubytování pokud:

- požádá písemně zákonný zástupce nezletilého žáka, zletilý žák
- zákonný zástupce nezletilého žáka, zletilý žák opakovaně neuhradil úplatu za ubytování ve stanoveném termínu a nedohodl s ředitelkou školy jiný termín úhrady
- žák přestal být žákem střední školy
- žákovi bylo povoleno přerušování vzdělávání
- žák byl vyloučen z Domova mládeže

### Vybavení potřebné při nástupu do Domova mládeže:

ručník, osuška, kapesníky, věci pro osobní hygienu (zubní pasta a kartáček, mýdlo na ruce, šampon), pohodlný volnočasový oděv, věci na spaní, přezůvky, boty do tělocvičny (s bílou podrážkou), sportovní obuv do přírody, jídelní příbor, malý zámeček na uzamčení skříňky na boty.

Mimo to je třeba pamatovat, aby žák měl slušné oblečení, které bude používat do školy a na vycházky.

V případě, že žák pravidelně užívá nějaké léky, musí je mít s sebou i s pokyny o jejich užívání (pokyny podepsány zákonným zástupcem).

Při nástupu žák odevzdá svému vychovateli 1 ks fotografie 3,5 x 4,5 cm

Žáci odjíždějí k rodičům každý pátek po skončení vyučování. Do Domova mládeže se vrací v neděli od 18.00 hodin do 21.30 hodin. Případně v pondělí po skončení vyučování.

Pokud žák přijede opožděně nebo bude odjíždět dříve, předloží vychovateli řádnou omluvenku od rodičů.

**Žák je povinen dodržovat zásady vnitřního řádu DM (s tím bude seznámen ihned první den při nástupu).**

Aktualizováno 1.9.2023

*Dana Janoušková, v.r.,*

*vychovatelka*